

CROSSGOLF

PRAVIDLA

Základní pojmy a vhodného vybavení:

- **MÍČ** – vhodný je například tenisový míček. Doporučením je mít několik míčů záložních, protože může dojít ke ztrátě míče
- **HŮLE** – je předmět bez pohyblivých částí. Lze použít jakékoliv jiné hokejky a hole z jiných sportů nebo třeba koště, vhodně zahnutý klacek nebo si můžete hůli vyrobit.
- **ODPAL** – se skládá z minimálně jednoho úderu a činností s tím související
- **ÚDER** – je jakákoliv činnost, kterou provádí hráč s úmyslem uvést míč do pohybu nebo změnit směr pohybu míče. Je zakázán časově delší dotyk míče s hůlí, při kterém hůle spolu s míčem zrychlují pohyb (tzv.tahák).
- **TRATĚ** – je předem vyznačená dráha. Na trati je vyznačeno několik míst, kterými míč musí projít. Jedná se o branky, což jsou většinou dva stromy, označené fáborky, vždy levý strom červeným fáborkem a pravý modrým fáborkem. Speciální brankou je branka s horním břevnem, označeným fáborkem, kterou se míč musí zahrát pod břevnem. Dále pak jsou na trati vyznačené místa, která se musí objet zleva (označeno modře) nebo zprava (označeno červeně).
CÍL – je poslední omezení tratě, po jehož splnění hra končí.

Princip hry: Cílem hry je, aby hráč (nebo dvoučlenné družstvo) na co nejmenší počet úderů dopravil svůj míč po zadané trati do cíle.

Příprava na odpal

Hráč si může před odpalem posunout míč po dráze dlouhé max. 30 cm na místo, které nebylo hráčem nebo spoluhráčem upraveno. Posunou lze jen míček, který není v pohybu. Hráč může při přípravě na úder upravit terén za míčem. Tato úprava může být provedena pouze hůlí a míčem.

Ztráta míče

Pokud po odpalu míč není nalezen tak si hráč (družstvo) připočítává tři údery navíc a hraje novým míčem z místa kde začínal odpal.

Podrobnější pravidla naleznete na: <http://crossgolf.cz/>