

Výprava individuální - pane, budeme si hrát



Máme před sebou druhou individuální výpravu a všichni doufáme, že zároveň poslední před návratem k naší normální činnosti. Výprava bude v duchu her a zábavných činností. Trasu na váš výlet necháme opět na vás, pokud hledáte inspiraci, můžete zase kouknout na seznam přírodních památek: <https://mapy.cz/s/hugusukezo> . **Termín výpravy je kdykoliv od pátku 15.5.**

do neděle 24.5. (můžete jít i vícekrát a hry si rozdělit). Jelikož se chceme zasmát společně s vámi, prosíme všechny, foťte, co to jenom půjde. U hraní, na zajímavých místech, s rodinou, prostě čím víc, tím líp. Pořízené **fotky nám zašlete přes službu Uschovna.cz** (zadáš www.uschovna.cz – klikneš na „poslat“ – zadáš svůj email, přidáš fotky (stačí je do okna prohlížeče přetáhnout nebo přes tlačítko „vyberte soubor“), zadáš náš email info@ctveraci.cz a dáš tlačítko „odeslat“).

Jak získat Mustangy: Připravili jsme pro vás seznam 10 her, kterými si můžete výpravu zpestřit. Za každou odehranou hru získáš 2 Mustangy (maximálně tedy 20). **Splnění prokážeš tím, že se u dané hry vyfotíš, fotku popíšeš názvem hry a pošleš** podle výše uvedeného návodu **nejpozději do neděle 24.5. do půlnoci.**

Mezi oddílová soutěž – opět se porovnáme s oddílem kluků z 27, kteří vyráží za stejných pravidel, a půjde o to, kolik her průměrně na jednoho člověka zvládneme. Tak se snažte, ať tentokrát ukážeme klukům, že jsme lepší hráči.

Seznam her, které si můžete na výpravě zahrát (doporučuji vytisknout, předem pročíst a mít s sebou potřebné pomůcky)

- 1) **Hod kamenem** - každý si nasbírejte několik větších kamínků a udělejte na cestě nebo v lese asi metr na metr velký čtverec. Uprostřed čtverce nakreslete nebo ohraničte klacky menší čtvereček, asi 20 cm na 20 cm. Odkrojujte 10 kroků a nakreslete startovní čáru. Vaším úkolem bude hodit kamínkem do označeného čtverce. Kámen, který skončí ve velkém čtverci je za 1 bod, kámen, který zůstane v malém čtverci je za 3 body. Vzdálenosti a velikosti čtverců si můžete upravit dle potřeby a zahrát si i více kol.
- 2) **Piškvorky** - nakreslete si na zem mřížku 3x3, rozdělte se na dva týmy a určete si, kdo bude mít křížky a kdo kolečka. Týmy si udělají čáru stejně daleko od mřížky a určí si pořadí. Slovem start vyběhne první člen z každého týmu a může do mřížky nakreslit symbol svého týmu nebo jeden symbol soupeřova týmu smazat. Pak se vrátí a může vyběhnout další člen jeho týmu. Cílem hry je spojit 3 stejné symboly horizontálně, vertikálně nebo úhlopříčně.
- 3) **Babička jela na dovolenou** - tuto hru můžete hrát klidně i po cestě. Dohodnete se na pořadí, ve kterém budete hrát a můžete začít. Vždy se začíná větou - *babička jela na dovolenou a s sebou si vzala...* Poté se z paměti řeknou všechny předměty, jak šly za sebou a nakonec jeden přidáte. Pokud správně řeknete všechny a na žádný nezapomenete nebo nepopletete pořadí, po přidání dalšího předmětu hraje další. Příklad: (*První řekne: babička jela na dovolenou a s sebou si vzala punčocháče, Druhý řekne: babička jela na dovolenou a s sebou si vzala punčocháče a kartáček, Třetí řekne: babička jela na dovolenou a s sebou si vzala punčocháče, kartáček a brýle na čtení a tak dále...*)
- 4) **Skryj se!** - Naše typická a oblíbená hra. Určíte si pořadí a kdykoliv během výletu může člověk, který je na řadě, udělat signál skryj se (pro jistotu - rozpažení paží a následně připažení k tělu), zavře oči a pomalu počítá do deseti. Ostatní se snaží co nejrychleji schovat. Po napočítání do deseti počítající otevře oči a snaží se skryté najít. Ale pozor! Ten kdo hledá, se může pohybovat pouze po cestě! Přibližně po 1-2 minutách hra končí zvoláním KONEC!
- 5) **Živný indián** - stará indiánská hra pro zasmání. Každý člen si do úst vezme doušek vody a snaží se jí nepolknout, nevyprsknout, ale udržet v ústech. Samozřejmě se u toho můžete rozesmívat :)
- 6) **Časomíra** - jak přesně dokážete odhadnout 3 minuty? Jeden z vás bude časoměřič, který to odstartuje. Až si budeš myslet, že to jsou 3 minuty (nesmíš koukat na hodiny), řekni časoměřiči stop. Ten si запиše tvůj čas (následně i dalším) a pak se můžete vyměnit. Kdo byl nejbliž, vyhrává?
- 7) **Bez rukou** - přemýšleli jste někdy, jak je jednoduché ovládat svoje ruce? Jak s nimi vykonáváte činnosti, aniž byste o nich přemýšleli? Třeba když jíte? Zkuste si, jestli je to stejně jednoduché, pokud byste měli krmit někoho jiného než sebe a k tomu používejte jen jednu ruku, komu z vás to šlo nejlépe, vyhrál.
- 8) **Vetešník** - najděte u sebe či v svém okolí libovolný předmět a zkuste ho ostatním "prodat". Vymyslete, co ten předmět umí, na co se dá všechno použít, kdo slavný ho má v oblíbenosti atd. Prostě jako správný obchodník.
- 9) **Módní návrhář** - jestli máte bujnou představivost, další hra by pro vás neměla být problém. Najděte nebo si vyrobte zajímavý módní doplněk z přírodních materiálů a udělejte s ním pro ostatní módní přehlídku. Vyhraje ten, kdo měl nejlepší nápad, provedení a jeho představení. Povedlo se vám to tak dobře, že ho budete nosit i v běžném životě?
- 10) **Psí život** - proč se vlastně říká psí život? Je to vážně tak špatné? Zkuste si to zjistit a hrajte si chvíli na psa. Měnili byste s ním?